{

class Vuilbak

{

List<string> InhoudVuilbak = new List<string>();

int GrootteVuilbak = 0;

int i = 0;

int vuil = 0;

//public string inGrootteVuilbak { get; set; }

public Vuilbak(int grootteVuilbak)

{

grootteVuilbak =GrootteVuilbak;

}

public void WerpVuilnis( string vuilnis)

{

Console.WriteLine($" wat smijt je in de vuilbak ? :");

vuilnis = Console.ReadLine();

if (i == GrootteVuilbak )

{

Console.WriteLine($" je hebt { GrootteVuilbak } stukken in de vuilnisbak, nu is die vol, leeg eerst de vuilbak" );

}

else

{

i++;

InhoudVuilbak.Add(vuilnis);

Console.WriteLine($"{ vuilnis } is weggesmeten ");

}

}

public void LeegVuilnis()

{

foreach (string vuilnis in InhoudVuilbak)

{

vuil++;

Console.WriteLine($" {vuilnis}\n");

}

Console.WriteLine(+ vuil+" stukken vuil werden geleegd ");

}

}

}

Console.WriteLine(" hoeveel stukken passen in de vuilbak :");

int grootteVuilbak = int.Parse( Console.ReadLine());

Vuilbak nieuweVuilbak = new Vuilbak(grootteVuilbak);

}